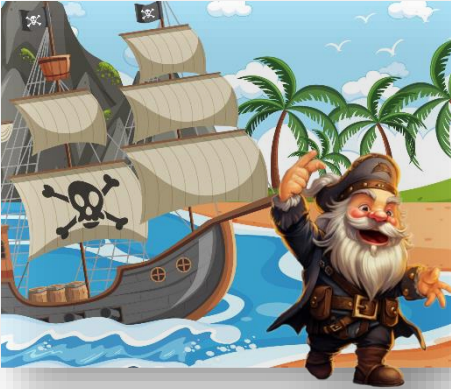


# DM N°2 TRAVAILLE TES COMPÉTENCES



Vous allez reprendre la fiche « travaille tes compétences : l'île au trésor ».

## 1) Début de l'aventure :

Le pirate commence son aventure au point  $(-6 ; -2)$ .

Expliquez où il se retrouve après 2 h 30 de marche en **justifiant** votre réponse.

## 2) Décodage du message secret (doc 2)

Détaillez uniquement les calculs des lettres B, I, L, O, U et Y.

Écrivez le message décodé.

Attention : le codage du 4<sup>ème</sup> mot a été modifié :

24	20	-1	-21	6	-21	-10	-6
----	----	----	-----	---	-----	-----	----

## 3) Dénouement de l'énigme :

Après lecture du document 2 décodé, expliquez si le pirate pourra trouver le trésor.



N'oubliez pas de coller le plan sur la copie.