

DM N°2 TRAVAILLE TES COMPÉTENCES



Vous allez reprendre la fiche « travaille tes compétences : l'île au trésor ».

1) Début de l'aventure :

Le pirate commence son aventure au point (-6 ; -2).

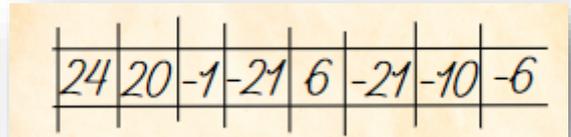
Expliquez où il se retrouve après 2 h 30 de marche en **justifiant** votre réponse.

2) Décodage du message secret (doc 2)

Détaillez uniquement les calculs des lettres B, I, L, O, U et Y.

Écrivez le message décodé.

Attention : le codage du 4^{ème} mot a été modifié :



3) Dénouement de l'énigme :

Après lecture du document 2 décodé, expliquez si le pirate pourra trouver le trésor.



N'oubliez pas de coller le plan sur la copie.