

DM N°3



POUR LE 6 NOVEMBRE



La veille d'Halloween, Madame K a été victime d'un terrible sortilège. Elle se retrouve prisonnière dans une sphère de verre ... Aide-la à récupérer les ingrédients de la potion qui annulera le sortilège.

**Ta première mission :**

Résous les problèmes suivants en posant les opérations.

**PROBLEMES**

Dans le manoir de Faches, il y a 81 fantômes, c'est 18 de plus que dans le château de Thumesnil. Combien de fantômes hantent le château de Thumesnil ?

La sorcière Mathélique connaît 16 sortilèges. Le sorcier Citrouillux en connaît 2 fois moins qu'elle. Le magicien Invisible en connaît 2 fois plus qu'elle. A eux trois, combien connaissent-ils de sortilèges ?

Combien peut-on faire de paquets de 7 bonbons avec 231 bonbons ?

Le premier ingrédient de la potion magique porte le numéro égal à la somme des 3 résultats trouvés. Quelle boîte dois-tu choisir ?



**Ta deuxième mission :**

Pour récupérer le deuxième ingrédient, tu dois trouver ce qui fait crier ces 4 enfants et où ils se trouvent.

Marie trouve que les araignées sont de gentils animaux.

Mike visite un château. Il n'y a pas de chauve-souris.

Mike n'a pas peur des araignées et des serpents.

Une des filles est dans la grotte.

Dans les bois, un des enfants crie à cause d'un serpent.

Sarah est dans la cave, elle ne voit pas de fantômes.

**Les enfants :**



Sarah



Marie

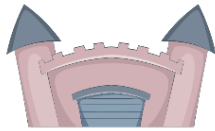


Bob



Mike

**Les différents endroits :**



**2<sup>ème</sup> ingrédient**



**Ce qui fait peur :**



**Ta troisième mission**

Pour récupérer le 3<sup>ème</sup> ingrédient, il te faut remplir les panneaux ci-contre.

Chaque objet représente un nombre de sortilèges !

Le nombre total de sortilèges sur chaque ligne et chaque colonne est écrit sur les panneaux magiques.

Ecris ta démarche magique sur ta copie.

				<b>39</b>
	<b>48</b>		<b>44</b>	



**3<sup>ème</sup> ingrédient**

**Ta quatrième mission**

Utilise tes dons d'artiste pour tracer le symétrique de ce maléfique fantôme par rapport à la droite (d). Tu pourras récupérer le 4<sup>ème</sup> et dernier ingrédient.

**4<sup>ème</sup> ingrédient**

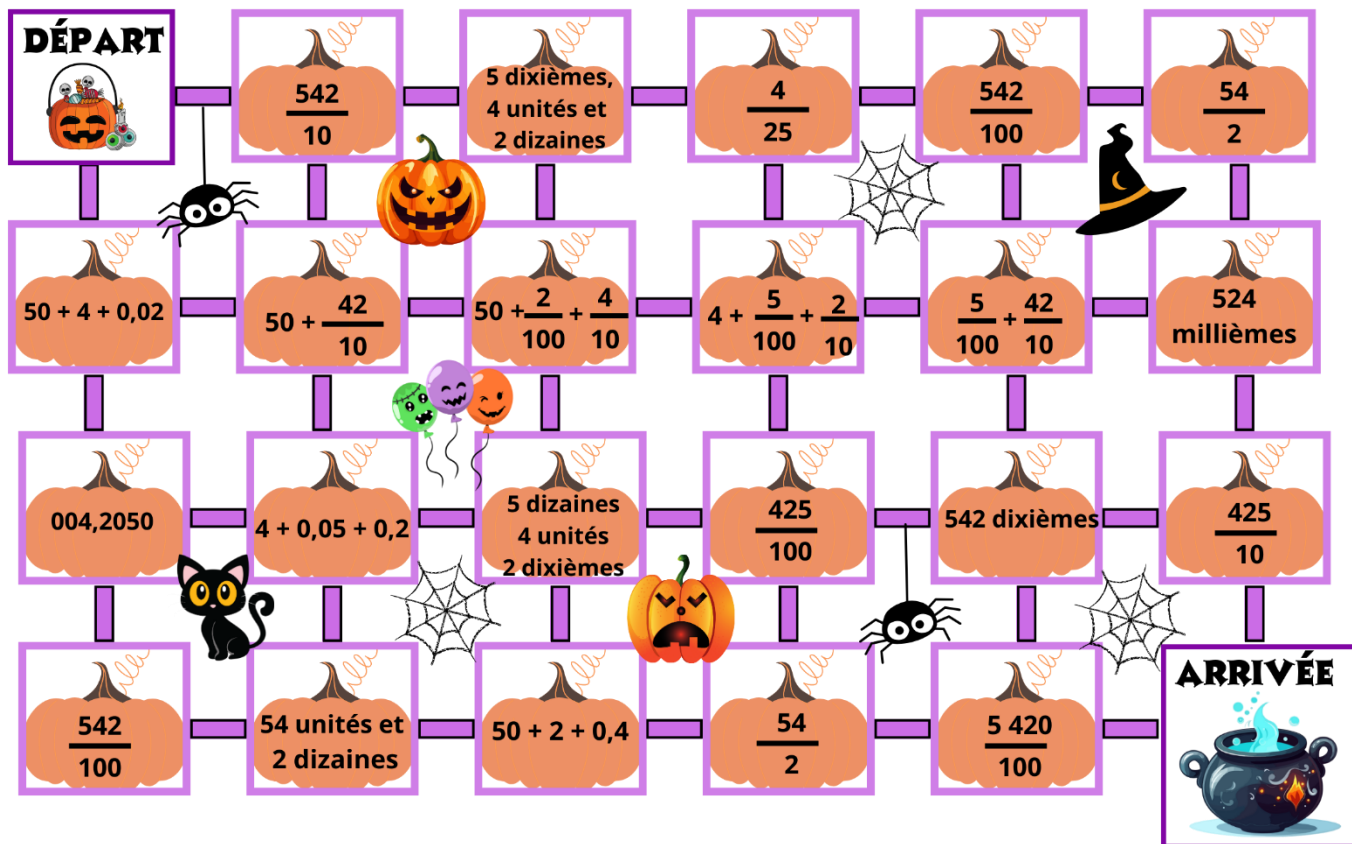


## L'ultime mission

Jeune élève, tu as récupéré tous les ingrédients et madame K t'en remercie infiniment !

Il te reste maintenant à fabriquer la potion magique. Pour cela, emprunte le labyrinthe pour rejoindre la sortie.

Ton chemin doit passer uniquement par des cases dont le contenu est égal à 54,2 ou 4,25.



D'après un travail de l'IREM de Lille

## Le dénouement :

