



EXERCICE 1 :

Sur la copie

Pierrot vient de retrouver dans son grenier une ancienne version peu connue d'un jeu avec Mario : Le jeu « Super Mariomaths Rush » !

Quand il démarre sa console, le jeu affiche le score des derniers joueurs de façon très étrange...

Voici les scores des 3 derniers joueurs :

$$\text{SAM : } 4 + 5 \times 6$$

$$\text{BOB : } 45 - 35 \div 5 + 5$$

$$\text{REM : } 30 + 5 - 7 - 5 \times 6 \div 3$$

Calculer le score de chacun de ces 3 joueurs, en détaillant les différentes étapes.



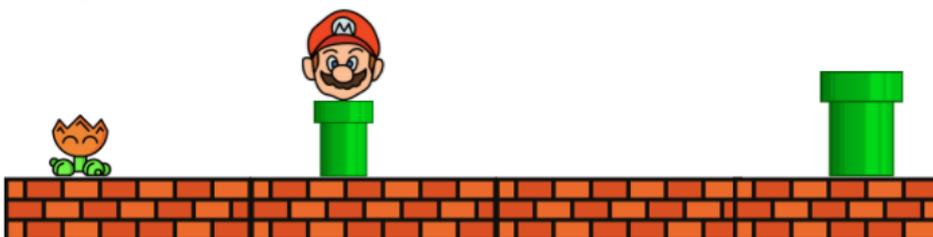
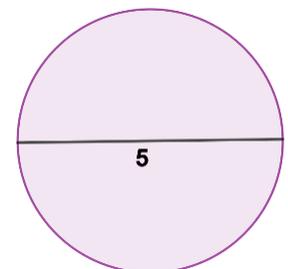
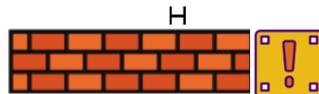
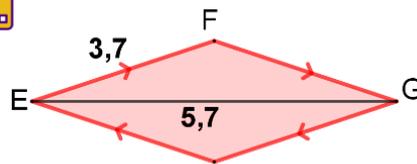
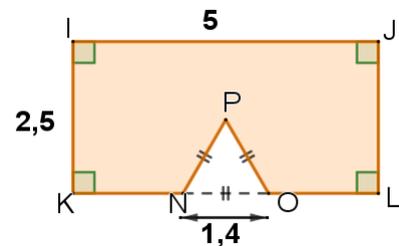
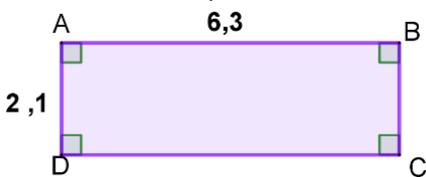
EXERCICE 2 :

Sur la copie et sur l'énoncé

Pierrot peut enfin tester le jeu « Super Mariomaths Rush » !

La première mission consiste à courir et sauter avec Mario, en attrapant les « polygones » qui rapportent des points. Mais attention, il ne peut passer d'un polygone A à un polygone B que si le polygone B a un périmètre plus grand que le polygone A.

Tracer le chemin qu'il doit prendre pour récupérer tous les polygones et écrire les calculs détaillés sur la copie.



Unité : le cm

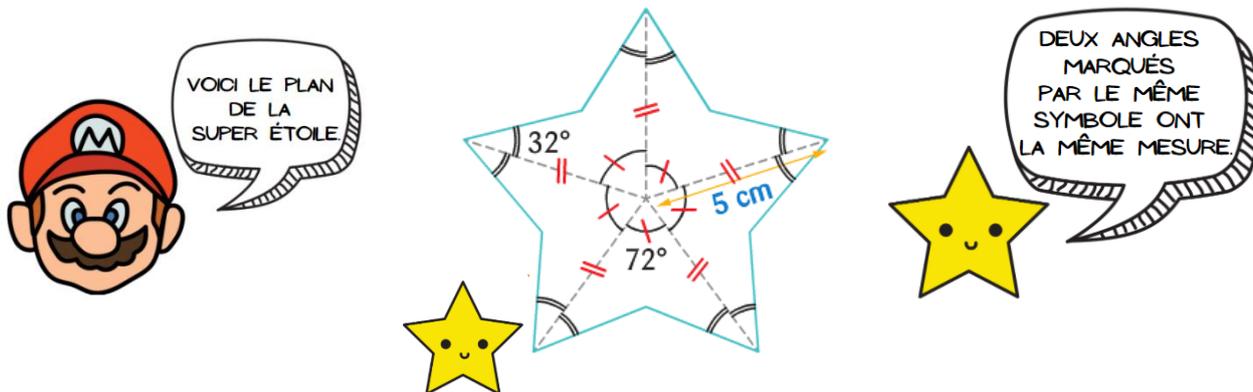
Les dessins ne sont pas aux vraies dimensions.

EXERCICE 3 :

Sur la copie

Grâce à la première mission, Pierrot a gagné une Super Étoile qui rend Mario invincible.

1. Reproduire en vraie grandeur la super Étoile.
2. Tracer le ou les axes de symétrie de la figure obtenue.



EXERCICE 4 :

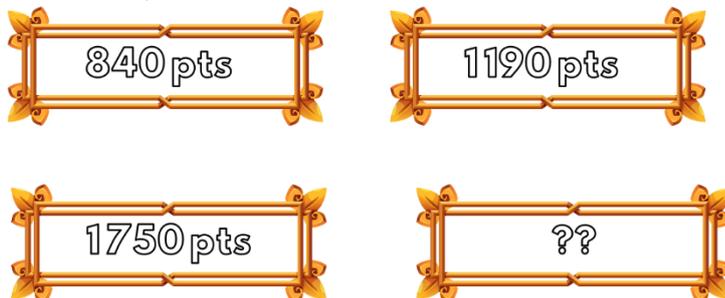
Sur la copie

Dans le jeu « Super Mariomaths Rush », le nombre de points est proportionnel au nombre de fleurs ramassées. Pierrot a montré son jeu vidéo à Julie, Gabin et Florian.

Ils ont chacun joué une partie. Voici leur nombre de fleurs à la fin de la partie :



Mais les quatre amis n'ont pas noté leur score ... Dans le désordre, il y avait :



Mais, il en manque un !

Retrouver le score manquant et attribuer à chaque joueur son total de points. (N'oublie pas de justifier ta réponse avec des calculs et des explications.)

