



EXERCICE 1

Sur la copie

Tu joues avec deux de tes amis au jeu vidéo « Dragon magic ». Une coupure internet a interrompu la partie de jeu vidéo après 5 étapes.

1. Ecris en une seule expression le calcul qui permet de retrouver ton score et celui de Gaëtan. Calcule ces expressions.
2. Zoé se souvient qu'elle avait gagné **un dragon noir, un dragon rouge, un dragon jaune et deux dragons verts** quand la partie a été interrompue mais elle ne se souvient plus de l'ordre. Tu as noté qu'elle avait obtenu alors un score de 12 000 points. Retrouve la couleur du dragon correspondant à chaque étape.

Doc.

La règle du jeu

Au début du jeu, tous les joueurs ont 0 point.
A chaque étape, chaque joueur gagne un dragon qui fait évoluer son score.

Doc.

Au moment de la coupure

| | Etape 1 | Etape 2 | Etape 3 | Etape 4 | Etape 5 |
|--------|---------|---------|---------|---------|---------|
| Toi | Vert | Gris | Noir | Jaune | Vert |
| Gaëtan | Rouge | Bleu | Rouge | Gris | Rouge |
| Zoé | | | | | |

Les dragons

- DRAGON VERT :** GAIN DE 750 POINTS
- DRAGON GRIS :** GAIN DE 1 500 POINTS
- DRAGON NOIR :** PERTE DE 300 POINTS
- DRAGON BLEU :** GAIN DE 1 000 POINTS
- DRAGON JAUNE :** MULTIPLIE LE SCORE PAR 5
- DRAGON ROUGE :** MULTIPLIE LE SCORE PAR 2

EXERCICE 2 :

Sur la copie et l'énoncé

Adrien lit un article dans Vidéo mag. Cette revue de jeux vidéo a noté 4 jeux.

| Jeux | Graphisme G | Histoire H | Communauté C | Sons S | Note globale |
|--------------|----------------|---------------|-----------------|-----------|--------------|
| Troglodi | 4 | 3 | 4 | 2 | |
| Poc | 2 | 3 | 3 | 4 | |
| Dragon magic | 3 | 4 | 4 | 1 | |

Ces notes s'interprètent ainsi :

4 : excellent 3 : très bien 2 : bon 1 : moyen

Pour calculer la note globale N de chaque jeu, la revue utilise la formule :

$$\text{Note globale} = 2G + 4H + 3C + S$$

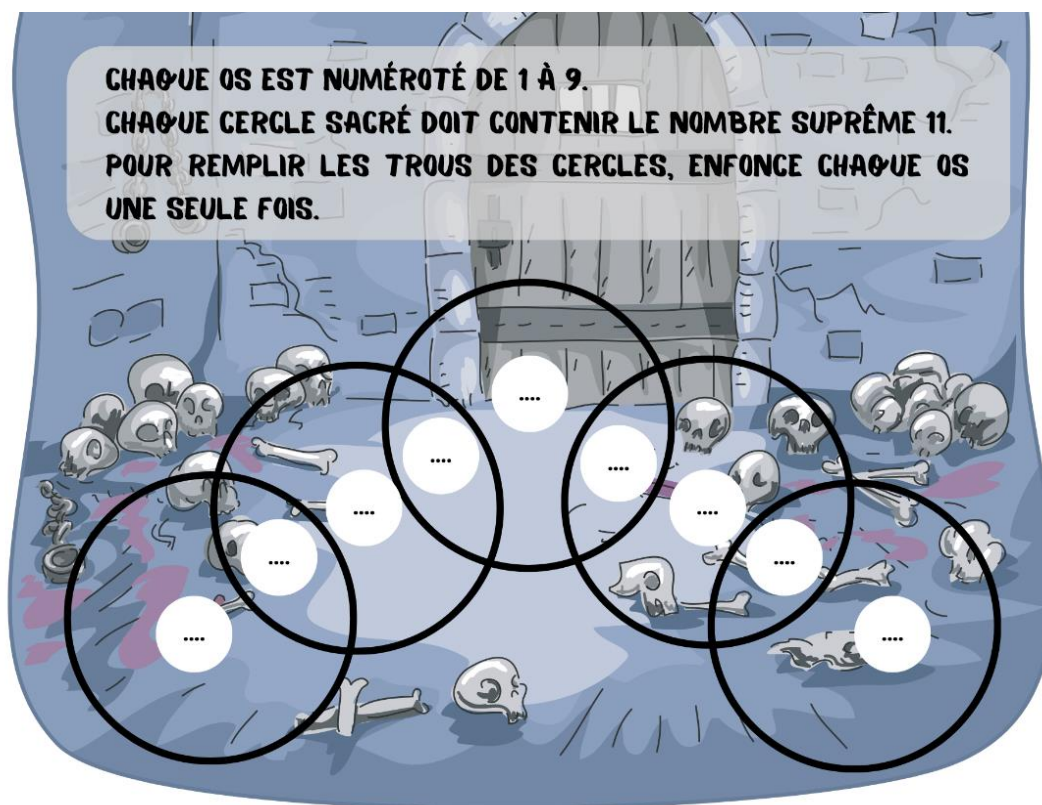
1. Quelle est la note globale la plus élevée qu'un jeu puisse obtenir ? Justifier.
2. Quelle est la note globale la plus basse qu'un jeu puisse obtenir ? Justifier.
3. Écrire le calcul qui permet de calculer la note globale du jeu Troglodi puis l'effectuer.
4. Remplir le tableau pour les autres jeux sans écrire les calculs.
5. Quel est le jeu qui obtient la meilleure note ?

EXERCICE 3

Sur l'énoncé

Voici la 6^{ème} étape du jeu :

Tu es enfermé dans le donjon du château-fort. Pour sortir, il te résoudre l'énigme suivante :



EXERCICE 4

Sur la copie

Après avoir brillamment remporté la 6^{ème} étape, tu as le droit de créer ton blason.

1. Pour ceci, reproduis sur un papier quadrillé le motif 1.
2. Construis son symétrique « motif 2 » par rapport au point O. Note A' et B' les symétriques des points A et B.
3. Construis le « motif 3 », symétrique du « motif 2 » par rapport à la droite (A'B'). Note O' le symétrique du point O.
4. Construire les symétriques des « motifs 1, 2 et 3 » par rapport au point O'.

